

<b>Freitag, 23. November</b>		<b>Raum</b>
<b>9.00</b>	Anmeldung der Kongressteilnehmer_innen	Foyer S11
<b>10.00</b>	<b>Begrüßung</b>	S12
	<b>Prof. Dr. Karin Luckey</b> , Rektorin der Hochschule Bremen <b>Dr.-Ing. Dirk Kühling</b> , Freie Hansestadt Bremen, Der Senator für Wirtschaft, Arbeit und Häfen <b>Prof. Dr. Renate Freericks</b> , Studiengangsleiterin des Internationalen Studiengangs Angewandte Freizeitwissenschaft	S12
<b>10.30</b>	<b>Utopie oder Dystopie?</b>	S12
	<b>Stefan Möhler</b> , netzvitamine GmbH Herausforderung digitale Kommunikation: Strategien in Zeiten der Daten- und Aufmerksamkeitsökonomie	
	<b>Prof. Dr. Armin Grunwald</b> , Karlsruher Institut für Technologie Verantwortung und Kontrolle: Ethik-Dilemmata der Digitalisierung	
<b>11.45</b>	<b>Kaffeepause</b>	
<b>12.15</b>	<b>Virtuelle (Parallel-)Welten</b>	
	<b>Forum 1</b>	S12
	<b>Björn Beth</b> , Director Digital Strategies Group EMEA, Searchmetrics GmbH Digitale Freizeit- und Urlaubsplanung 3.0	
	<b>Christian Mayer</b> , TourismusMarketing Niedersachsen GmbH Der Tourismus ist nicht auf die Digitalisierung vorbereitet Moderation: André van Waegeningh	
	<b>Forum 2</b>	S5
	<b>Prof. Dr. Norbert Meder</b> , Universität Duisburg-Essen Freizeitpädagogik 4.0: Ein Chatbot für den Support von Informeller Bildung in der Freizeit	
	<b>Monika Ilves</b> My Smart Teacher: Lernen als digitales Erlebnis in der Freizeit Moderation: Björn Gernig	
	<b>Forum 3 Workshop</b>	Si55
	<b>Prof. Dr. Renate Freericks</b> , Hochschule Bremen Freizeitgesellschaft 4.0	
	<b>Sophia Friehold</b> Virtual Reality – Chancen und Risiken für die Eventbranche Moderation: Edna Heller	
<b>13.15</b>	<b>Mittagspause</b>	Mensa
<b>14.15</b>	<b>Kommunikation, Interaktion, Partizipation</b>	
	<b>Forum 4</b>	S12
	<b>Julia Jung</b> , <b>Stefan Niemeyer</b> , team neusta Wieviel Neugier steckt schon in künstlicher Intelligenz?	
	<b>David Wewetzer</b> , NOMA GmbH ReiterApp: Digitale Medien und Tradition beim Reiten Moderation: Prof. Dr. Renate Freericks	
	<b>Forum 5</b>	S5
	<b>Jens Tanneberg</b> , Klimahaus Bremerhaven 8° Ost World Future Lab – Gestalte Deine Zukunft. Digitale Medien und Bildung für nachhaltige Entwicklung im Klimahaus	
	<b>Etta Grotrian</b> , Übersee-Museum Bremen Digitale Strategie und digitale Wirklichkeiten in Museen – Praxisbeispiel Überseemuseum Moderation: Heike Theile	

	<b>Forum 6</b>	Si55
	<b>Prof. Dr. Udo Wilken, HAWK-Hochschule Hildesheim</b> Die Bedeutung der Digitalisierung für behinderte Menschen in ihrer Lebens-, Arbeits- und Freizeitwelt	
	<b>Ralf Ebert, STADTart – Büro für Planung, Beratung, Kommunikation</b> Smart City – Kultur in der digitalen Stadt von morgen	
	Moderation: Prof. Dr. Bernd Stecker	
<b>15.30</b>	<b>Kaffeepause</b>	Foyer
<b>16.00</b>	<b>Erlebnisräume – digital - analog</b>	S12
	<b>Markus Beyr, Attraktion! GmbH, Wien</b> Digitalisierung in Themenwelten und Museen	
	<b>Dr. Helge Kaul, EBC Hochschule Hamburg</b> Co-Creating Experiences: Interaktive Wertschöpfung in Freizeitmärkten	
<b>17.15</b>	<b>Tagesbilanz</b>	S12
<b>19.00</b>	<b>Empfang in der „BAR 516“</b>	AB 516
<b>21.00</b>	<b>„20 Jahre Studiengang ISAF“ – die Feier!</b>	AB 516

<b>Samstag, 24. November</b>		<b>Raum</b>
<b>10.00</b>	<b>Begrüßung zum zweiten Kongresstag</b>	S12
<b>10.15</b>	<b>Transformationen und Selbstbilder</b>	S12
	<b>Prof. Dr. Stefan Iske, Katrin Wilde, Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg</b> Freizeit in kommerzialisierten Räumen. Herausforderungen für Prozesse informeller Bildung	
	<b>Prof. Dr. Kerstin Heuwinkel, Hochschule für Technik und Wirtschaft des Saarlandes</b> Sandburgin', Selfisticks und Silikon: Der Körper in der digitalen Freizeit und im Tourismus	
<b>11.30</b>	<b>Kaffeepause</b>	Foyer
<b>12.00</b>	<b>„4punkt0“ erforschen</b>	
	<b>Forum 7</b>	S12
	<b>Prof. Dr. Johannes Fromme, Tom Hartig, Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg</b> Informelles Game-based Learning?	
	<b>Prof. Dr. Renate Freericks, Dr. Dieter Brinkmann, Heike Theile, Hochschule Bremen, IFKA</b> Wissenswelten 3.0	
	Moderation: André van Waegeningh	
	<b>Forum 8</b>	S5
	<b>Dr. Axel Scheftschik</b> Empirische Freizeitforschung 4.0	
	<b>Marcus Bauer, Hochschule für Technik und Wirtschaft des Saarlandes</b> Ich sehe was, was du nicht siehst: Grenzen und Möglichkeiten der Aktionsraumanalyse im Tourismus	
	Moderation: Edna Heller	
	<b>Forum 9 Workshop</b>	Si55
	<b>Saskia Hartig, Thorsten Reitz, TUI Deutschland GmbH</b> TUI Digital Travel Agent – ein Learners' Company Projekt	
	<b>Jendrik Bulk, P5 Hochschule Bremen</b> Akzeptanz von verschiedenen Interaktionsmöglichkeiten mit technischen Requisiten auf Liverollenspielveranstaltungen	
	Moderation: Birte Jaacks	
<b>13.15</b>	<b>Kongressbilanz und Schlusswort</b>	S12
<b>13.30</b>	<b>Ende der Tagung</b>	
<b>14.00</b>	<b>Arbeitstreffen: Netzwerk Freizeitwissenschaft</b>	M331

Eigene Notizen